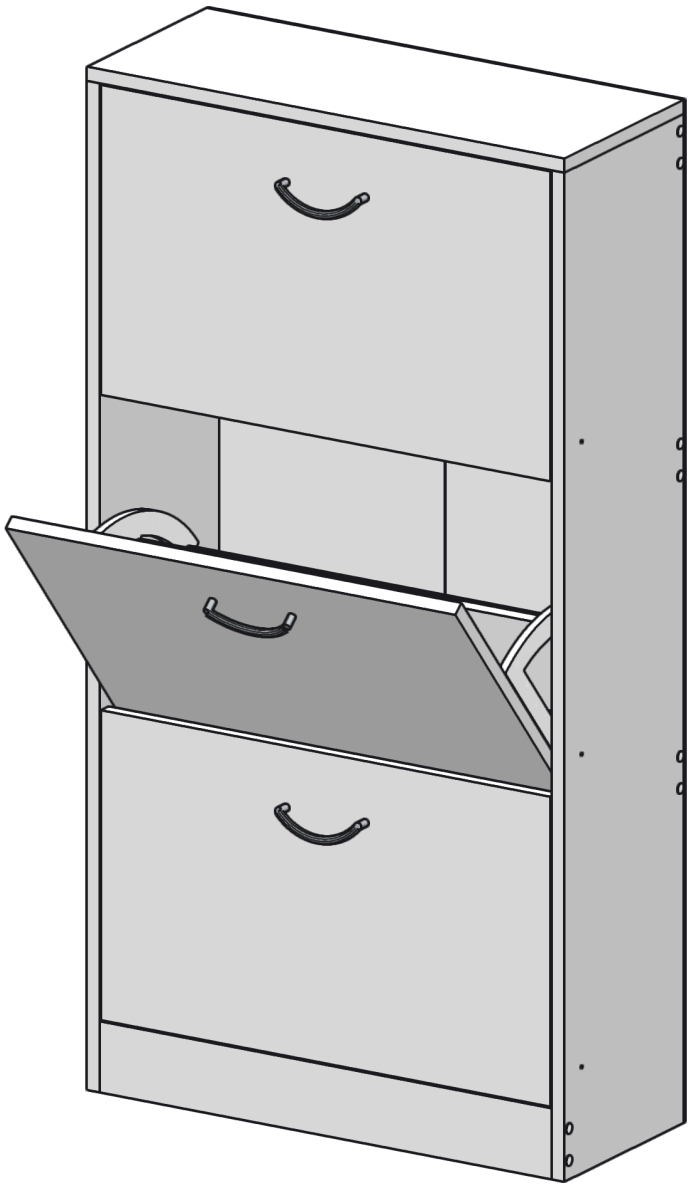
Kery

Montaggio della scarpiera VALE

Scarpiera con **3 ante a ribalta**, 60 × 24 × 115 cm.
Vale per tutti i colori: bianco, grigio chiaro, grigio scuro e marrone.



Prima di iniziare

Servono 2 persone. Il mobile è alto 115 cm: da soli si rischia di rovinarlo o di farsi male.

Attrezzi: cacciavite a croce, martello, trapano con la punta adatta al tuo muro, matita.

Lavora su un tappeto o sul cartone dell'imballo, così non graffi i pannelli.

Controlla i pezzi con le due pagine dopo. Se qualcosa manca o è rotto, non montare e scrivici.

Come si avvitano le viti

1. **Avvita tutte le viti di un paio di giri**, senza stringere.
2. **Ora stringile tutte**, una dopo l'altra.

Se stringi subito la prima, le ultime non prendono bene il filetto.

Come è fatta la guida

Struttura
passi 1–5
Fianchi, traversi, top, schienale. Poi il mobile torna in piedi.

Ribalte
passi 6–7
Monti le 3 ribalte e le metti nei vani.

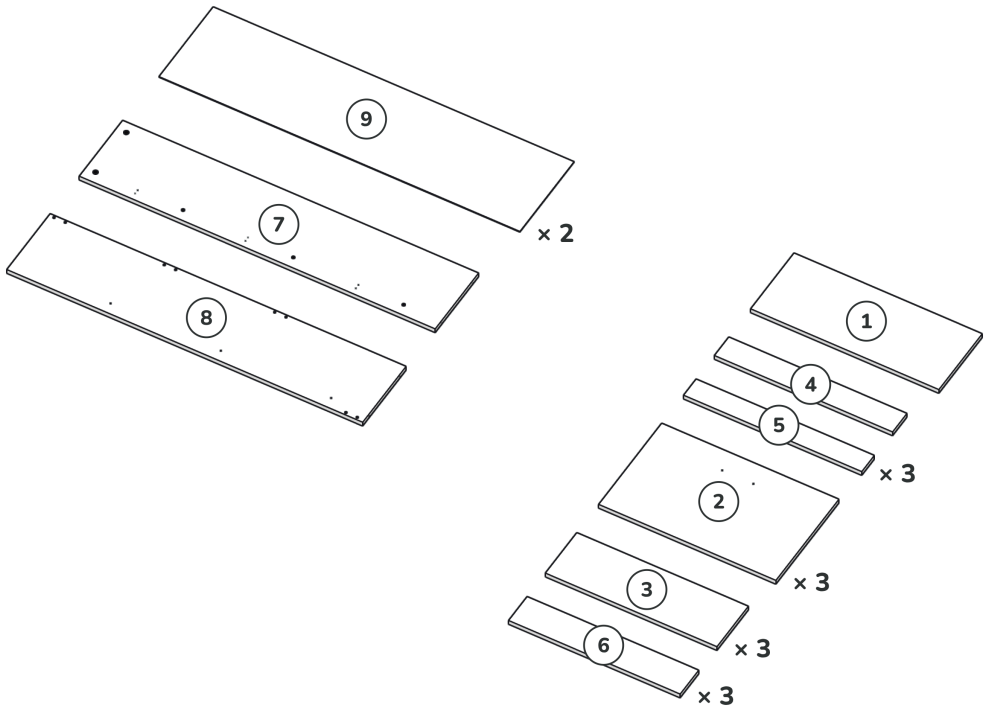
Fine
passi 8–9
Copriviti e fissaggio al muro, che non va mai saltato.

Per la tua sicurezza

- **Fissa sempre il mobile al muro** (passo 9). Senza fissaggio può cadere in avanti, soprattutto con le ribalte aperte.
- Il montaggio va fatto solo da adulti. Usa guanti da lavoro.
- Tieni viti, chiodi, buste e imballi lontano dai bambini.

Controlla i pannelli

I numeri sono quelli dei disegni di questa guida: riconosci ogni pannello dalla forma e dai fori.



1 **Top × 1**
Il pannello sopra.

2 **Anta × 3**
Il davanti di ogni ribalta, con i 2 fori della maniglia.

3 **Fondo della ribalta × 3**
Il ripiano dietro: chiude la fila di scarpe in fondo.

4 **Zoccolo × 1**
Va davanti, in basso.

5 **Traverso × 3**
Vanno dietro e tengono uniti i fianchi.

6 **Ripiano della ribalta × 3**
Il secondo ripiano: divide la ribalta in due file di scarpe.

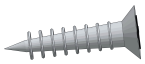
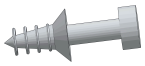
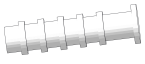
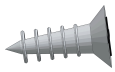
7 **Fianco sinistro × 1**
Sinistro guardando il mobile da davanti.

8 **Fianco destro × 1**
Destro guardando il mobile da davanti.

9 **Schienale × 2**
In due metà, si inchioda dietro.

Controlla la ferramenta

Conta tutto prima di iniziare. Ti basta un minuto e eviti di fermarti a metà.

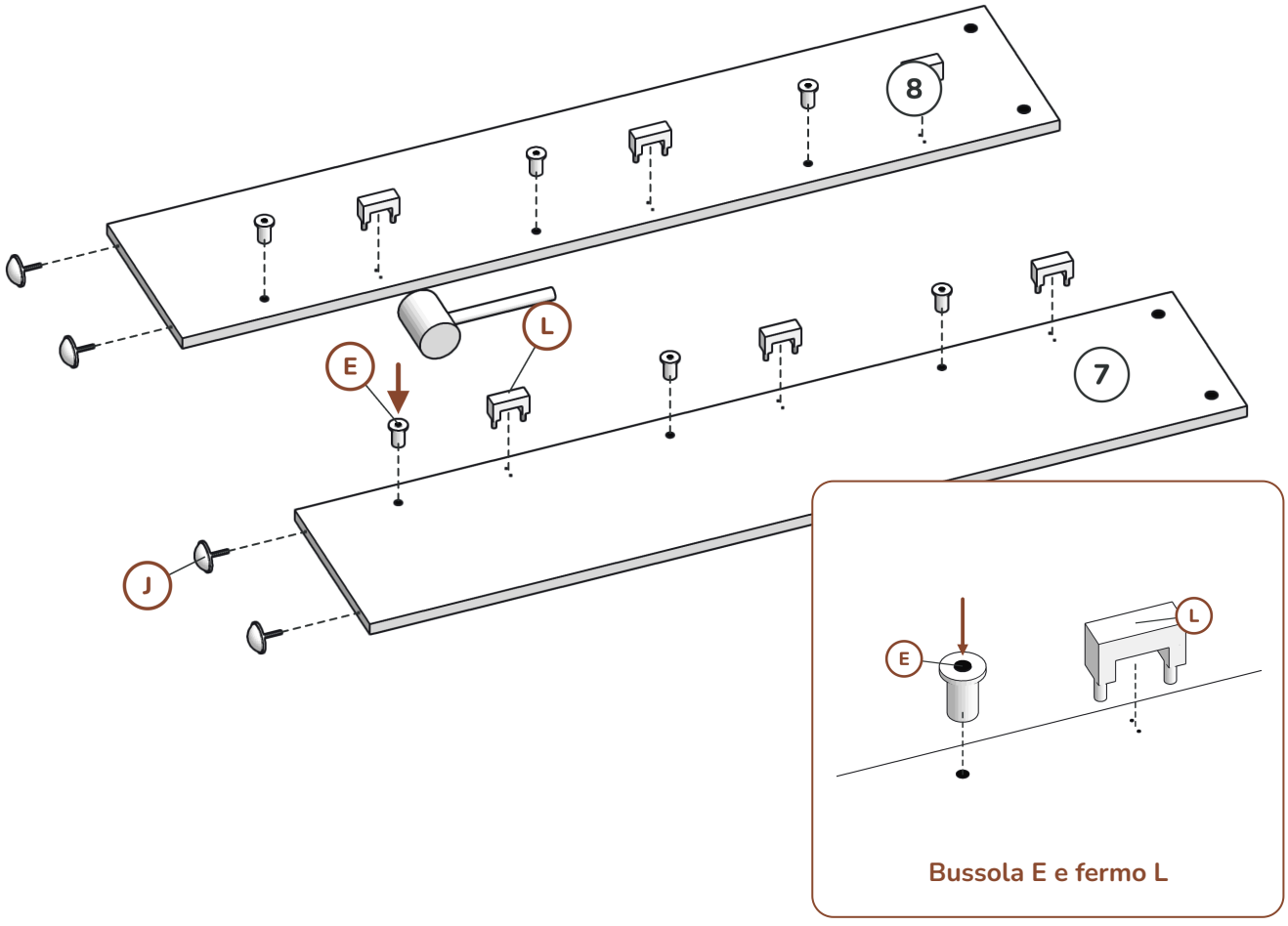
	Pezzo	Quanti	A cosa serve
	A **Vite corta**	**× 38**	Monta le ribalte (8 per ribalta), fa da perno alla ribalta e fissa le squadrette. Se ne avanza qualcuna è normale.
	B **Vite lunga**	**× 18**	Unisce traversi e zoccolo ai fianchi: 2 per ogni estremità (16). Le altre 2 vanno nel muro.
	C **Maniglia**	**× 3**	Una per anta, con le 2 viti della sua busta.
	D **Chiodo**	**× 30**	Fissa lo schienale.
	E **Bussola**	**× 6**	Si batte nei fianchi, 3 per fianco: ci entra il perno della ribalta.
	F **Meccanismo**	**× 3 coppie**	Uno sinistro e uno destro per ogni ribalta: la reggono e la fanno girare.
	G **Perno**	**× 4**	Si avvita sotto il top.
	H **Camma**	**× 4**	Va nei fori grandi dei fianchi e blocca i perni G.
	I **Copriviti**	**× 16**	Copre le viti B, fuori dai fianchi.
	J **Piedino**	**× 4**	Si batte sotto i fianchi, 2 per fianco.
	K **Perno piccolo**	**× 6**	Si avvita sul meccanismo con la vite O: 1 per lato.
	L **Fermo**	**× 6**	Si batte nei fianchi, 3 per fianco, sopra le bussole E.
	M **Squadretta**	**× 2**	Fissa il mobile al muro.
	N **Tassello**	**× 2**	Va nel muro e tiene la vite B.
	O **Vite piccola 3,5 × 10 mm**	**× 6**	Fissa il perno K al meccanismo.

Prepara i fianchi

TI SERVE 3 bussole E, 3 fermi L e 2 piedini J per fianco · martello

1. Stendi a terra i fianchi **7** e **8**, con i fori piccoli verso l'alto.
2. Con il martello batti **3 bussole E** e **3 fermi L** nei loro fori, come nel disegno.
3. Sotto ogni fianco, sulla testa corta lontana dai fori grandi, batti **2 piedini J**.

ⓘ Batti piano e dritto. Bussole e fermi devono entrare fino in fondo.



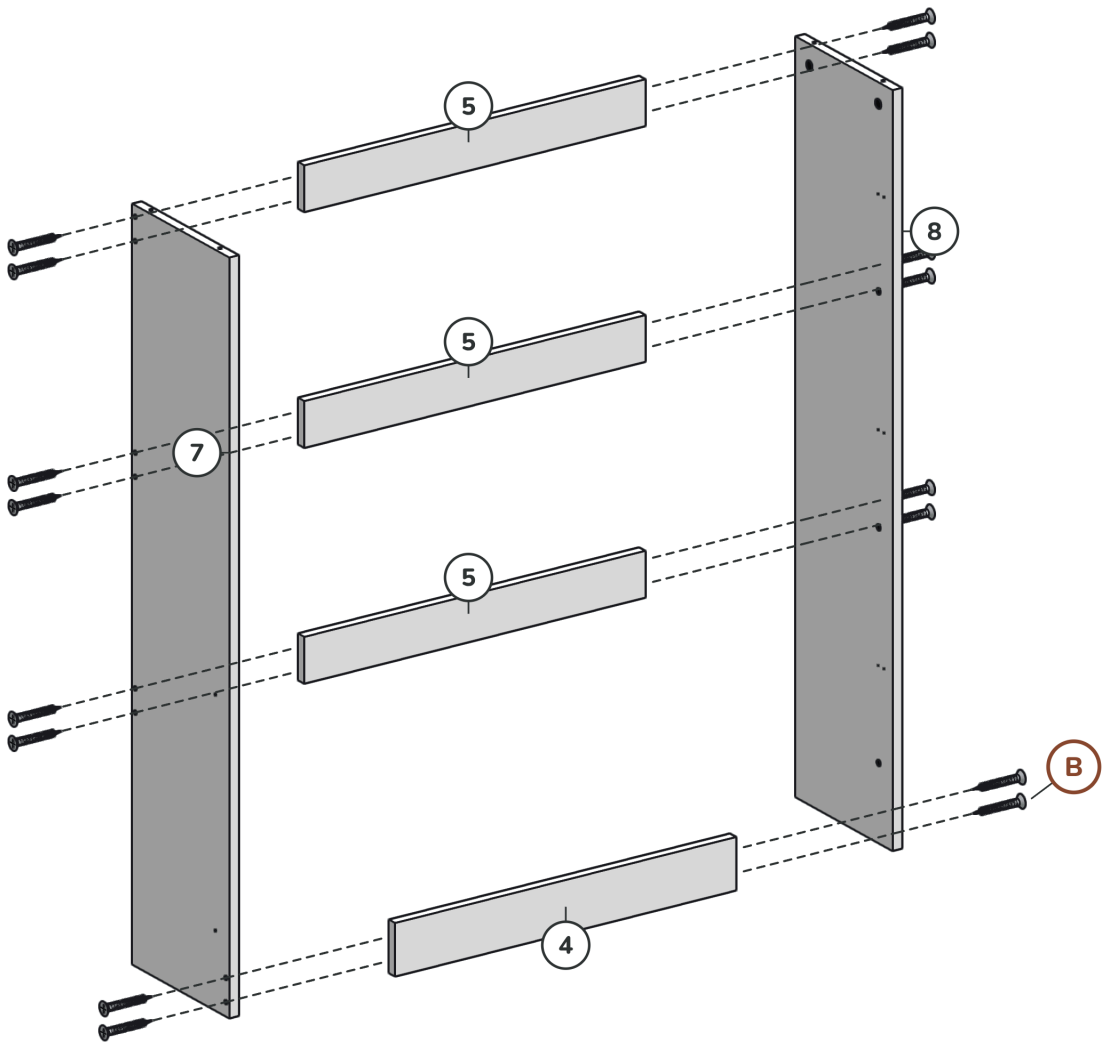
Bussola E e fermo L

Unisci fianchi, traversi e zoccolo

TI SERVE 16 viti B

1. Metti in piedi i due fianchi, con le bussole **E** verso l'interno.
2. I **3 traversi 5** vanno dietro, lo **zoccolo 4** davanti, in basso.
3. Fissali da fuori con le **viti B**: 2 per ogni estremità.

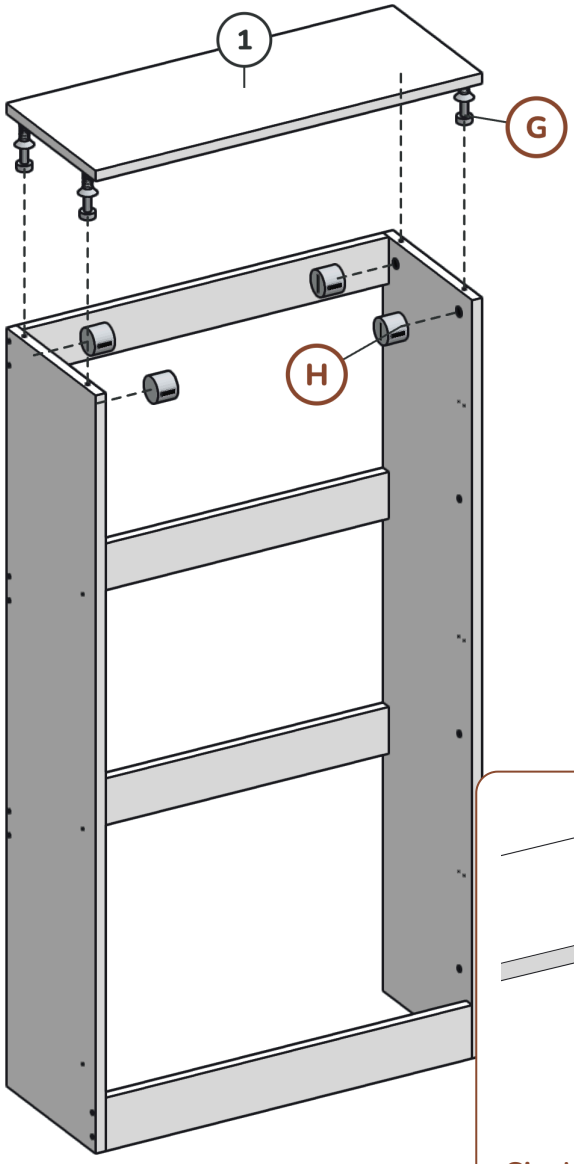
ⓘ Una persona tiene fermi i pannelli, l'altra avvita. Ricorda: prima tutte le viti di un paio di giri, poi le stringi.

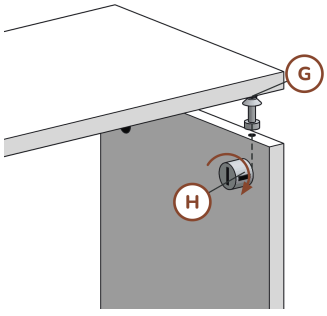


Monta il top

TI SERVE 4 perni G · 4 camme H

1. Avvita i **4 perni G** nei fori sotto il **top 1**.
2. Infila le **4 camme H** nei fori grandi in alto, dentro i fianchi.
3. Appoggia il top: i perni entrano nei fori. Gira le camme con il cacciavite finché il top è bloccato.





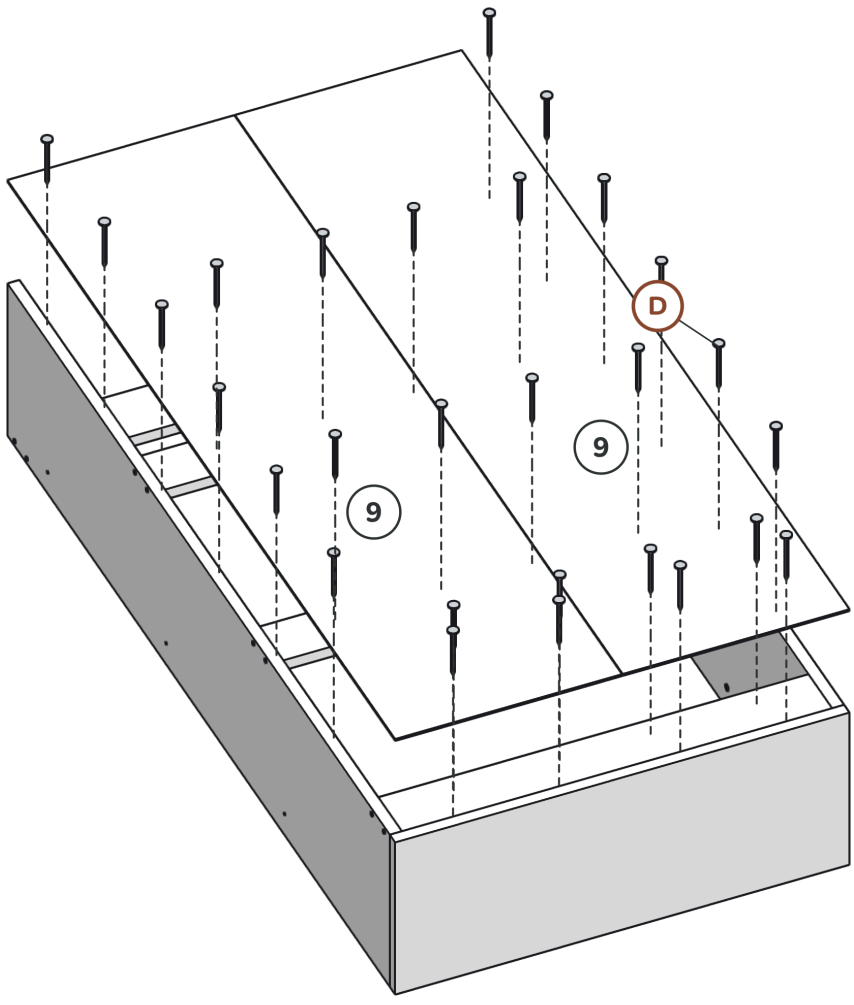
Gira la camma H: blocca il perno G

Inchioda lo schienale

TI SERVE 30 chiodi D · martello

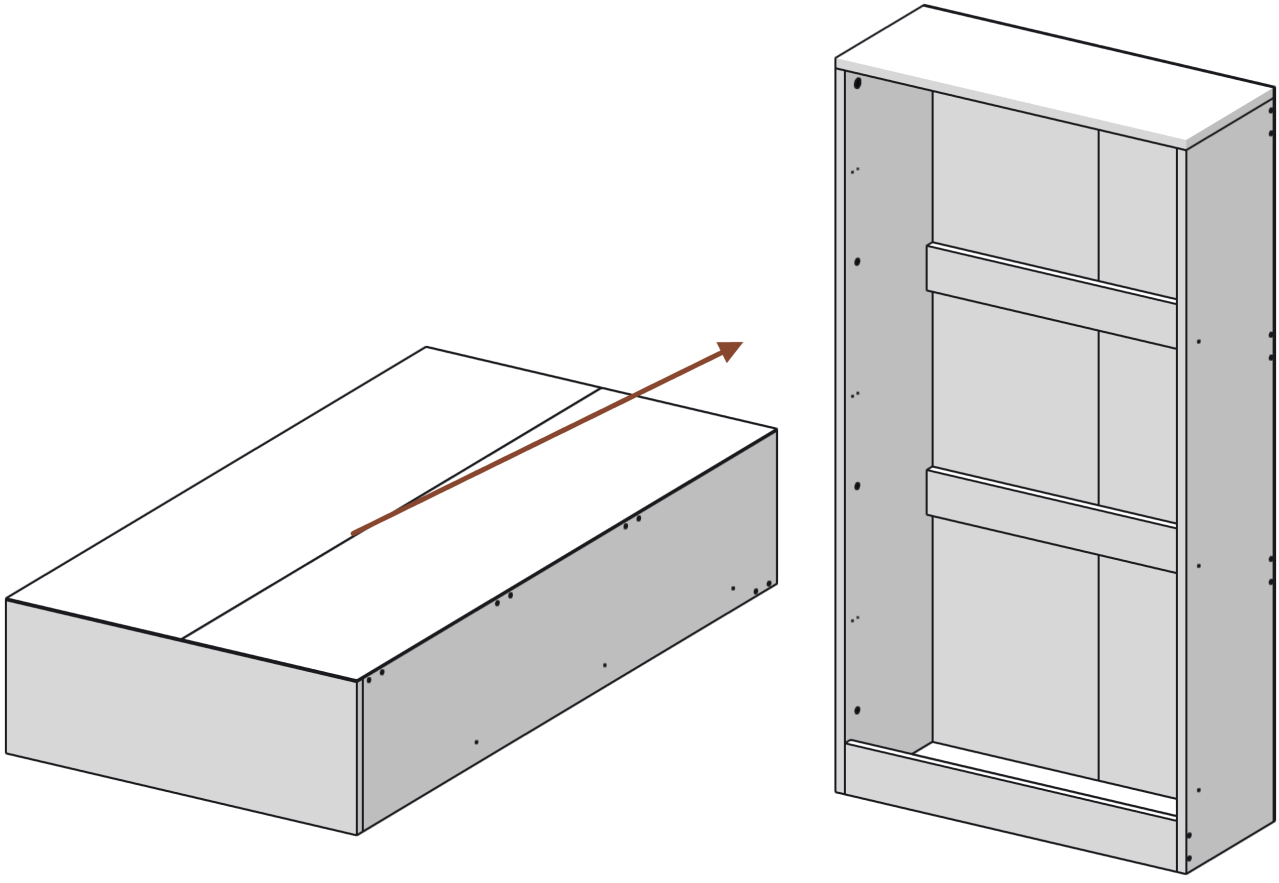
1. In due, stendi il mobile **sul davanti**, sopra il cartone.
2. Appoggia dietro le **2 metà dello schienale 9**, a filo con i bordi.
3. Inchiodale con i **chiodi D**, ogni 15 cm circa: lungo i fianchi, sul top e sui traversi.

ⓘ Prima di inchiodare guarda che il mobile sia dritto: lo schienale tiene il mobile in squadra.



Rimetti in piedi il mobile

1. In due, solleva il mobile e rimettilo in piedi.
2. Non trascinarlo per terra: i piedini si possono staccare.

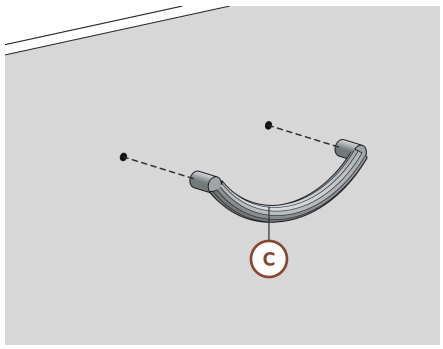


Monta le 3 ribalte

TI SERVE per ogni ribalta: 1 maniglia C, 2 meccanismi F, 8 viti A

1. Avvita la **maniglia C** sul davanti dell'**anta 2**, con le 2 viti della sua busta, da dietro.
2. Gira l'anta con il davanti in basso. Avvita un **meccanismo F** a ogni estremità, con **2 viti A** dall'alto.
3. Fra i due meccanismi fissa il **fondo 3** sul lato dritto e il **ripiano 6** sul braccio inclinato, con **4 viti A** di fianco.

ⓘ Ogni ribalta tiene due file di scarpe: una fra anta e ripiano 6, una fra ripiano 6 e fondo 3. Rifai lo stesso per tutte e tre le ribalte.



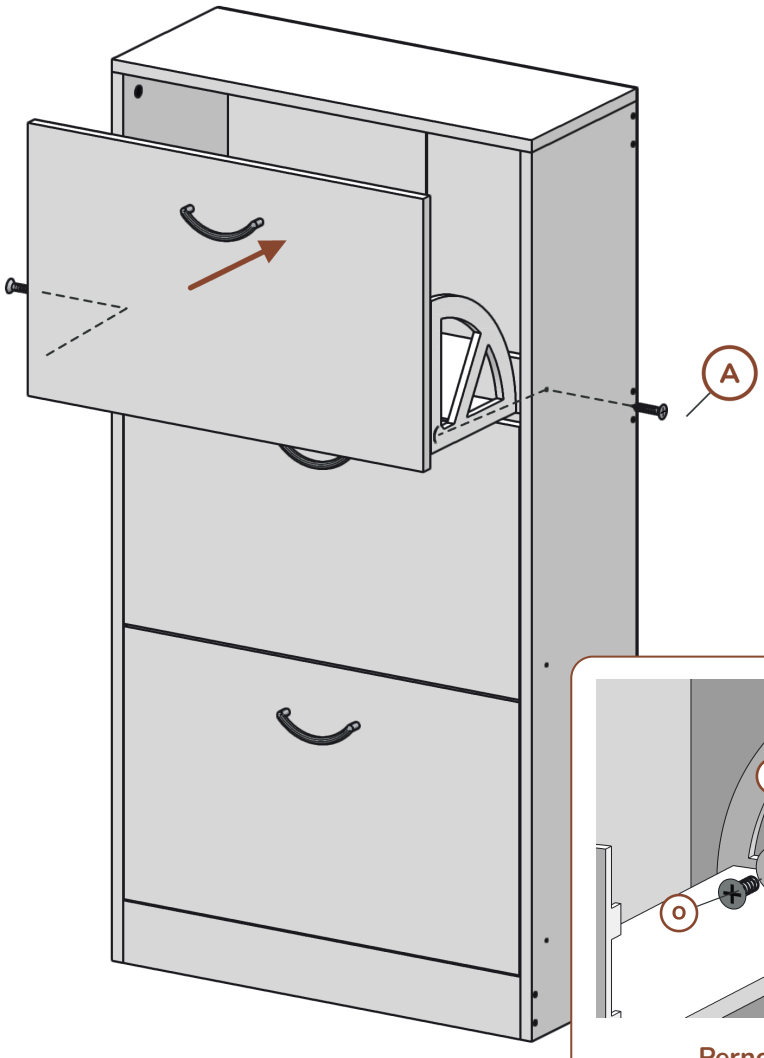
Maniglia C sul davanti

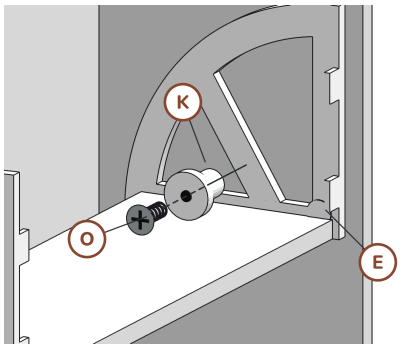
Metti le ribalte nei vani

TI SERVE per ogni ribalta: 2 viti A, 2 perni K, 2 viti O

1. Infila la ribalta nel suo vano, con la maniglia in alto.
2. Da fuori avvita **1 vite A** per lato nel foro del fianco, vicino al davanti.
3. Apri la ribalta. Dentro, su ogni meccanismo, avvita il **perno K** con la **vite O**.

ⓘ Comincia dal vano più in alto. Alla fine apri e chiudi ogni ribalta: deve girare senza toccare.



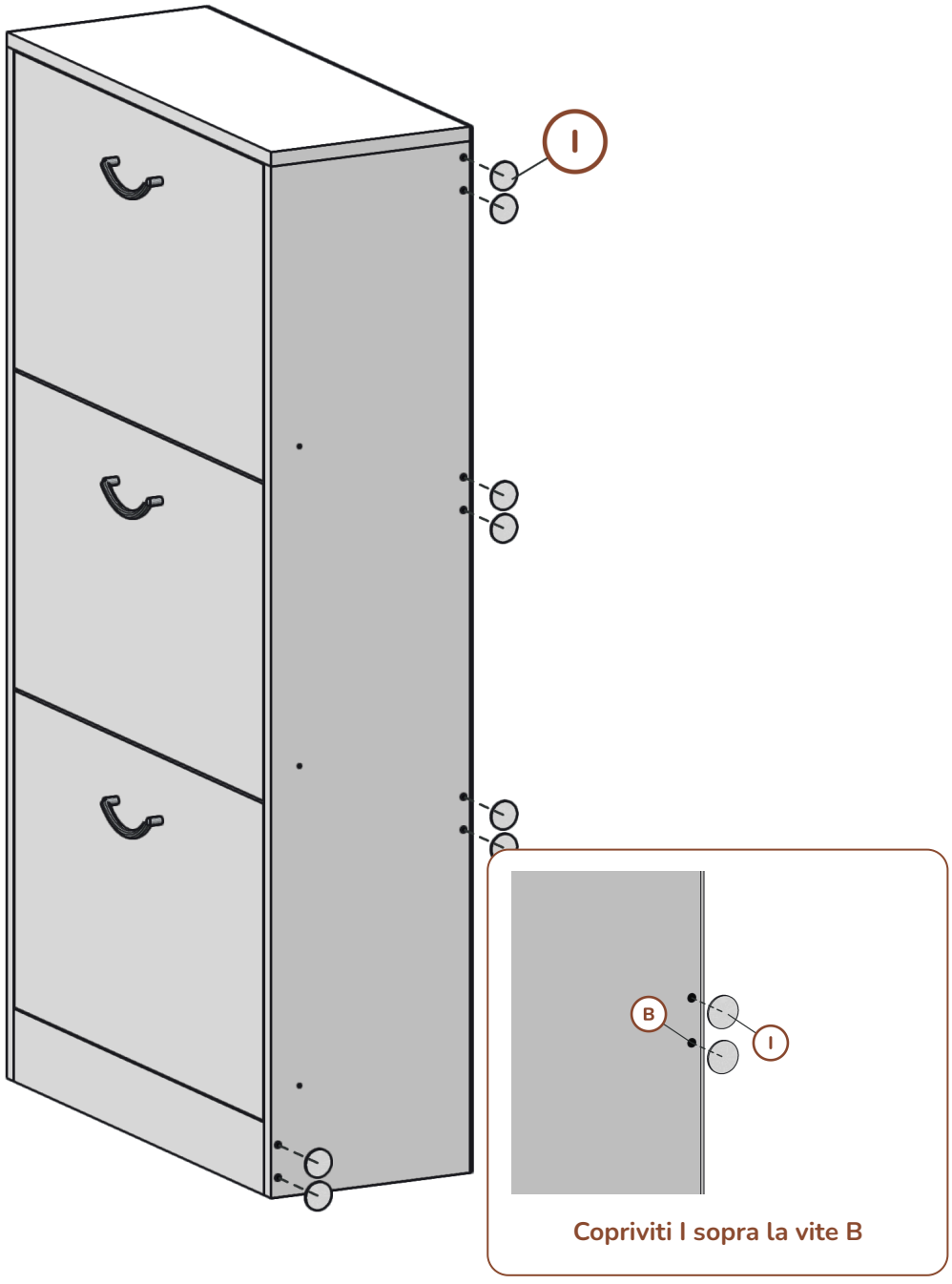


Perno K con vite O

Copri le viti

TI SERVE 16 copriviti I

1. Premi un **copriviti I** su ogni **vite B**, fuori dai due fianchi.
2. Spingi con il pollice finché è a filo.



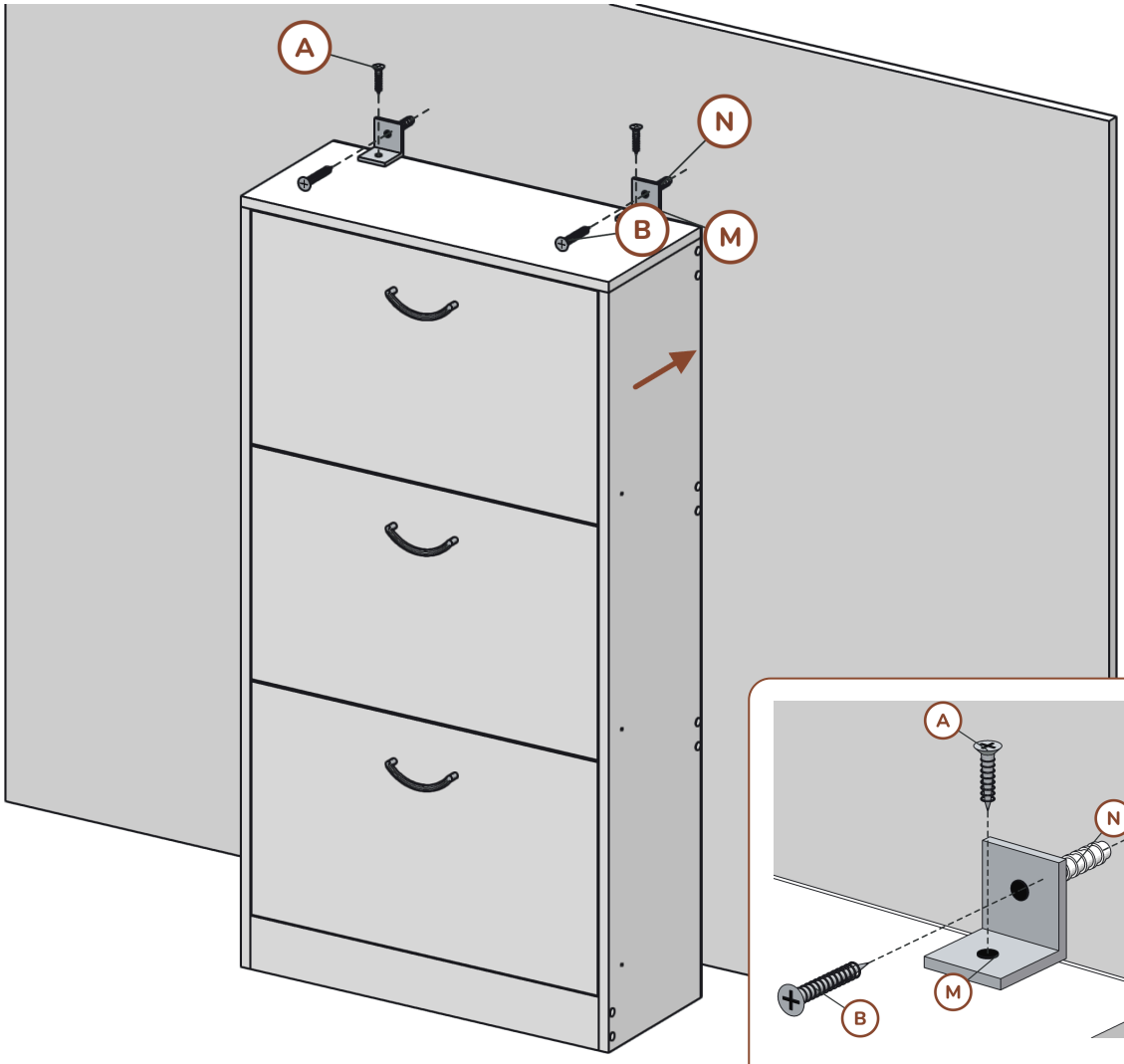
Copriviti I sopra la vite B

Fissa il mobile al muro

TI SERVE 2 squadrette M · 2 tasselli N · 2 viti A · 2 viti B · trapano

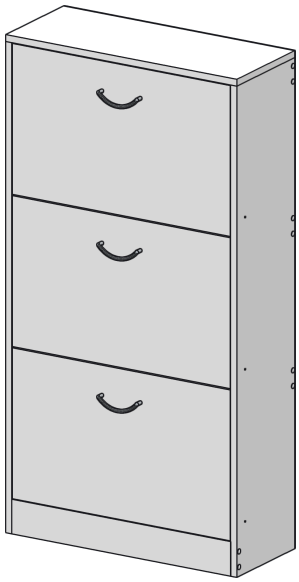
1. Avvita le **2 squadrette M** sopra il top, sul bordo dietro, con le **viti A**.
2. Accosta il mobile al muro e segna i fori. Scostalo, fora e infila i **tasselli N**.
3. Riaccosta il mobile e avvita le **viti B** nei tasselli, attraverso le squadrette.

⚠ **Non saltare questo passo.** I tasselli N sono per muri pieni: per cartongesso o mattoni forati usa tasselli adatti, che trovi in ferramenta.



Squadretta: A nel top, B nel muro

La scarpiera è pronta



Qualcosa non torna?

Scrivici o chiamaci: ti aiutiamo noi. **aiuto@kery.it · 0424 017048**

Cura della scarpiera

- Pulisci con un panno morbido, asciutto o appena umido. Niente solventi o prodotti abrasivi.
- Non salire sulle ribalte aperte e non appoggiarci pesi: servono solo per le scarpe.
- Ogni tanto controlla che viti e perni siano ben stretti.

Garanzia

- Garanzia legale di conformità di 24 mesi dalla consegna.
- Non copre i danni da montaggio sbagliato, uso improprio o normale usura.
- Conserva questa guida e l'imballo finché il mobile non è montato e controllato.

Distribuito da Magazzini Cosma di Cosma O. & C. snc · Guida al montaggio a cura di Kery